



Ausschreibung für das: 11. Bottroper 9-Loch Matchplay 2026

Veranstalter:	VfM Bottrop	VfM Bottrop e.V. c/o Klaus Jarosch Herzogstr. 23 46240 Bottrop
Ausrichter:	VfM Bottrop	
Austragungsort:	Minigolf-Sportanlage am Overbeckshof, Im Stadtgarten 23, 46236 Bottrop	Tel.: 02041 4623128 Mobil: 0179 5138895 geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de www.vfm-bottrop.de
Termin:	Sonntag 20.09.2026 um 08.00 Uhr	
Austragungsart:	Welcome-Cup-Turnier Einzelwertung allgemeine Klasse (weiblich/männlich/gemischt)	Vorsitzender: Klaus Jarosch
Teilnahmeberechtigung:	Max. 64 Spieler/innen	
Austragungsart:	<u>Modus</u> Alle Spiele in der Vorrunde und den Finalrunden werden im Matchplaymodus gespielt. Gewertet wird an jeder der 9 zu spielenden Bahnen, der Sieger einer Paarung erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden erhält jede/r Spieler/in einen Punkt. An der ersten Bahn beginnt der/die im Spielplan erstgenannte Spieler/in. Anschließend beginnt jeweils der/die aktuell führenden Spieler/in. Bei Gleichstand wechselt die Reihenfolge nicht. Führt ein/e Spieler/in bereits uneinholbar, wird das Spiel vorzeitig beendet. Steht das Spiel in den Finalrunden nach 9 Bahnen unentschieden, wird es sofort an den nachfolgenden Bahnen, bis zum ersten Bahnen Gewinn fortgesetzt. <u>Vorrunde</u> Verteilung der 64 Spieler/innen auf 16 Gruppen a 4 Spieler/innen. Die Auslosung findet am Samstag 14.09.24 um 14:00 statt. Die Spieler/innen jeder Gruppe spielen nach dem System jeder-gegen-jeden. D.h. jeder hat in der Vorrunde innerhalb seiner Gruppe 3 Matches zu absolvieren. In der Vorrunde werden alle 9 Bahnen zu Ende gespielt, auch wenn der Sieger schon feststeht. Es wird im Massenstartmodus gespielt, bei dem zunächst die Gruppen 1 – 8 (A – H)	



die zugewiesenen Bahnen besetzen, dann die Gruppen 9 – 16 (J – R).

Nach der Vorrunde erfolgt eine Einteilung in Gruppe A und B. Für die Gruppe A Geldpreise qualifizieren sich die zwei besten Spieler/innen jeder Gruppe (insgesamt 32 Spieler/innen). Bei Punktgleichheit mehrerer Spieler/innen entscheidet zunächst die gewonnenen Bahnen aus allen drei Vorrundenspielen, danach der direkte Vergleich. Sollte es nötig werden, das Feld für die beiden Achtelfinals aufzufüllen, gilt als erstes das Kriterium der erreichten Punkte und dann das Kriterium der gewonnenen Bahnen. Für die Gruppe B Sachpreise qualifizieren sich die dritt- und viertplatzierten Spieler/innen jeder Gruppe.

VfM Bottrop e.V.
c/o Klaus Jarosch
Herzogstr. 23
46240 Bottrop

Tel.: 02041 4623128
Mobil: 0179 5138895

geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de
www.vfm-bottrop.de

Vorsitzender: Klaus Jarosch

Finalrunden

Die Finalrunden werden im KO-Modus nach einem vorab festgelegten Spielplan durchgeführt, wobei die Plätze 1-8 komplett je Gruppe ausgespielt werden. Alle Finalrunden werden mit Massenstart gespielt.

Besteht das Teilnehmerfeld aus weniger als 64 Spieler/innen, kann der Turnierleiter den Modus für die Vorrunde in geeigneter Weise anpassen.

Termin für die Fertigstellung der Anlage zum Training:

2 Wochen vor dem Turniertag

Turnierleiter:

Klaus Jarosch, VfM Bottrop

Schiedsgericht:

Wird durch Aushang bekanntgegeben

Meldungen:

Namentlich bis zum **13. September 2026** an:
Klaus Jarosch, Herzogstr. 23, 46240 Bottrop,
Tel.: 02041/4623128 oder 0179/5138895
E-Mail: geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de



VfM Bottrop e.V. – c/o Klaus Jarosch – Herzogstr. 23 – 46240 Bottrop

Teilnahmegebühren: Je Teilnehmer/in 15,00 €

Die Teilnehmer/innen entrichten ihre Teilnahmegebühr mit ihrer Anmeldung bei der Turnierleitung vor Ort.

Für Teilnahmegebühren von gemeldeten, aber nicht erschienenen Teilnehmern haftet der betreffende Spieler selbst.

VfM Bottrop e.V.
c/o Klaus Jarosch
Herzogstr. 23
46240 Bottrop

Preise: Für die Endrundengruppe A:

Geldpreise

Tel.: 02041 4623128
Mobil: 0179 5138895

Für die Endrundengruppe B:

Sachpreise

geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de
www.vfm-bottrop.de

Vorsitzender: Klaus Jarosch

Geldpreise Gruppe A wie folgt:

- | | |
|----------|-----------|
| 1. Platz | 250, -- € |
| 2. Platz | 150, -- € |
| 3. Platz | 100, -- € |
| 4. Platz | 90, -- € |
| 5. Platz | 80, -- € |
| 6. Platz | 70, -- € |
| 7. Platz | 60, -- € |
| 8. Platz | 50, -- € |

Sachpreise Gruppe B wie folgt:

- 1.-8. Platz Sachpreise

Ergänzend dazu Sachpreise für jeweils 1 Spieler der Gruppen A und B nach dem 1/32 und dem 1/16 Finale. Der Veranstalter behält sich vor, die Preise bei weniger Teilnehmer/innen zu kürzen

Im Übrigen gelten die Sportordnung des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen sowie die internationalen Spielregeln. Jeder Teilnehmer (Spieler/innen, Betreuer, Schiedsrichter/innen und sonstige am Turnier beteiligte Funktionäre) erkennen die Anti-Doping-Richtlinien des DMV mit der Meldung als verbindlich an.

Das Turnier wurde am vom NBV/DMV genehmigt.

Bottrop, den 01. Februar 2026

Klaus Jarosch

Vorsitzender



VfM Bottrop e.V. – c/o Klaus Jarosch – Herzogstr. 23 – 46240 Bottrop

Spielplan für die Vorrunde (Gruppenphase)

Erste Paarung der Gruppe 1 (A) Sp.1 : Sp.4 an Bahn 1 und Sp.2 : Sp.3 gleichzeitig an Bahn 10, im Massenstart dann die Gruppen 2 - 8 (J - R) an den anschließenden Bahnen

1. Runde: Gruppen 1 - 8 (A - H)

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	1	4	1
B	1	4	2
C	1	4	3
D	1	4	4
E	1	4	5
F	1	4	6
G	1	4	7
H	1	4	8

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	2	3	10
B	2	3	11
C	2	3	12
D	2	3	13
E	2	3	14
F	2	3	15
G	2	3	16
H	2	3	17

VfM Bottrop e.V.
c/o Klaus Jarosch
Herzogstr. 23
46240 Bottrop

Tel.: 02041 4623128
Mobil: 0179 5138895

geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de
www.vfm-bottrop.de

2. Runde: Wechsel zu den Gruppen 9 – 16 (J – R) (Startmuster wie Runde 1)

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	1	4	1
K	1	4	2
L	1	4	3
M	1	4	4
N	1	4	5
O	1	4	6
P	1	4	7
R	1	4	8

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	2	3	10
K	2	3	11
L	2	3	12
M	2	3	13
N	2	3	14
O	2	3	15
P	2	3	16
R	2	3	17

Vorsitzender: Klaus Jarosch

3. Runde: Wechsel zu den Gruppen 1 – 8 (A – H) neue Paarungen Sp.4 : Sp.2 und Sp.3 : Sp.1

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	4	2	8
B	4	2	7
C	4	2	6
D	4	2	5
E	4	2	4
F	4	2	3
G	4	2	2
H	4	2	1

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	2	3	17
B	2	3	16
C	2	3	15
D	2	3	14
E	2	3	13
F	2	3	12
G	2	3	11
H	2	3	10

4. Runde: Wechsel zu den Gruppen 9 – 16 (J – R) (Startmuster wie Runde 3)

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	4	2	8
K	4	2	7
L	4	2	6
M	4	2	5
N	4	2	4
O	4	2	3
P	4	2	2
R	4	2	1

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	2	3	17
K	2	3	16
L	2	3	15
M	2	3	14
N	2	3	13
O	2	3	12
P	2	3	11
R	2	3	10



VfM Bottrop e.V. – c/o Klaus Jarosch – Herzogstr. 23 – 46240 Bottrop

5. Runde: Wechsel zu den Gruppen 1 – 8 (A – H) neue Paarungen Sp.2 : Sp.1 und Sp.3 : Sp.4

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	2	1	4
B	2	1	3
C	2	1	2
D	2	1	1
E	2	1	8
F	2	1	7
G	2	1	6
H	2	1	5

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
A	2	3	13
B	2	3	12
C	2	3	11
D	2	3	10
E	2	3	17
F	2	3	16
G	2	3	15
H	2	3	14

VfM Bottrop e.V.
c/o Klaus Jarosch
Herzogstr. 23
46240 Bottrop

6. Runde: Wechsel zu den Gruppen 9 – 16 (J – R) (Startmuster wie Runde 5)

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	2	1	4
K	2	1	3
L	2	1	2
M	2	1	1
N	2	1	8
O	2	1	7
P	2	1	6
R	2	1	5

Gruppe	Spieler	Spieler	Startbahn
J	2	3	13
K	2	3	12
L	2	3	11
M	2	3	10
N	2	3	17
O	2	3	16
P	2	3	15
R	2	3	14

Tel.: 02041 4623128
Mobil: 0179 5138895

geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de
www.vfm-bottrop.de

Vorsitzender: Klaus Jarosch

Spielplan für die Zwischenrunde Geldpreise und die Zwischenrunde Sachpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
Zw GP 1	1. Gr. A	2. Gr. H	1
Zw GP 2	2. Gr. C	1. Gr. F	2
Zw GP 3	1. Gr. E	2. Gr. D	3
Zw GP 4	2. Gr. G	1. Gr. B	4
Zw GP 5	1. Gr. J	2. Gr. R	5
Zw GP 6	2. Gr. L	1. Gr. O	6
Zw GP 7	1. Gr. N	2. Gr. M	7
Zw GP 8	2. Gr. P	1. Gr. K	8

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
Zw SP 1	3. Gr. A	4. Gr. H	10
Zw SP 2	4. Gr. C	3. Gr. F	11
Zw SP 3	3. Gr. E	4. Gr. D	12
Zw SP 4	4. Gr. G	3. Gr. B	13
Zw SP 5	3. Gr. J	4. Gr. R	14
Zw SP 6	4. Gr. L	3. Gr. O	15
Zw SP 7	3. Gr. N	4. Gr. M	16
Zw SP 8	4. Gr. P	3. Gr. K	17

Wechsel nächste Startgruppen Zwischenrunde

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
Zw GP 9	2. Gr. K	1 Gr. P.	1
Zw GP 10	1. Gr. M	2. Gr. N	2
Zw GP 11	2. Gr. O	1. Gr. L	3
Zw GP 12	1. Gr. R	2. Gr. J	4
Zw GP 13	2. Gr. B	1. Gr. G	5
Zw GP 14	1. Gr. D	2. Gr. E	6
Zw GP 15	2. Gr. F	1. Gr. C	7
Zw GP 16	1. Gr. H	2. Gr. A	8

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
Zw SP 9	4. Gr. K	3 Gr. P.	10
Zw SP 10	3. Gr. M	4. Gr. N	11
Zw SP 11	4. Gr. O	3. Gr. L	12
Zw SP 12	3. Gr. R	4. Gr. J	13
Zw SP 13	4. Gr. B	3. Gr. G	14
Zw SP 14	3. Gr. D	4. Gr. E	15
Zw SP 15	4. Gr. F	3. Gr. C	16
Zw SP 16	3. Gr. H	4. Gr. A	17

Verlierer ab Platz 17



VfM Bottrop e.V. – c/o Klaus Jarosch – Herzogstr. 23 – 46240 Bottrop

Spielplan für das Achtelfinale Geldpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
1/8 GP 1	Sieger Zw GP 1	Sieger Zw GP 2	10
1/8 GP 2	Sieger Zw GP 4	Sieger Zw GP 3	11
1/8 GP 3	Sieger Zw GP 5	Sieger Zw GP 6	12
1/8 GP 4	Sieger Zw GP 8	Sieger Zw GP 7	13
1/8 GP 5	Sieger Zw GP 9	Sieger Zw GP 10	14
1/8 GP 6	Sieger Zw GP 12	Sieger Zw GP 11	15
1/8 GP 7	Sieger Zw GP 13	Sieger Zw GP 14	16
1/8 GP 8	Sieger Zw GP 16	Sieger Zw GP 15	17

VfM Bottrop e.V.
c/o Klaus Jarosch
Herzogstr. 23
46240 Bottrop

Spielplan für das Achtelfinale Sachpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
1/8 SP 1	Sieger Zw SP 1	Sieger Zw SP 2	1
1/8 SP 2	Sieger Zw SP 4	Sieger Zw SP 3	2
1/8 SP 3	Sieger Zw SP 5	Sieger Zw SP 6	3
1/8 SP 4	Sieger Zw SP 8	Sieger Zw SP 7	4
1/8 SP 5	Sieger Zw SP 9	Sieger Zw SP 10	5
1/8 SP 6	Sieger Zw SP 12	Sieger Zw SP 11	6
1/8 SP 7	Sieger Zw SP 13	Sieger Zw SP 14	7
1/8 SP 8	Sieger Zw SP 16	Sieger Zw SP 15	8

Tel.: 02041 4623128
Mobil: 0179 5138895

geschaeftsstelle@vfm-bottrop.de
www.vfm-bottrop.de

Vorsitzender: Klaus Jarosch

Verlierer ab Platz 9

Spielplan für das Viertelfinale Geldpreise und Sachpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn	Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
1/4 GP 1	Sieger 1/8 GP 2	Sieger 1/8 GP 1	3	1/4 SP 1	Sieger 1/8 SP 2	Sieger 1/8 SP 1	11
1/4 GP 2	Sieger 1/8 GP 3	Sieger 1/8 GP 4	5	1/4 SP 2	Sieger 1/8 SP 3	Sieger 1/8 SP 4	13
1/4 GP 3	Sieger 1/8 GP 6	Sieger 1/8 GP 5	7	1/4 SP 3	Sieger 1/8 SP 6	Sieger 1/8 SP 5	15
1/4 GP 4	Sieger 1/8 GP 7	Sieger 1/8 GP 8	9	1/4 SP 4	Sieger 1/8 SP 7	Sieger 1/8 SP 8	17

Spielplan für das Halbfinale und die Platzierungsspiele Geldpreis und Sachpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn	Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
1/2 GP 1	Sieger 1/4 GP 1	Sieger 1/4 GP 2	11	1/2 SP 1	Sieger 1/4 SP 1	Sieger 1/4 SP 2	2
1/2 GP 2	Sieger 1/4 GP 4	Sieger 1/4 GP 3	13	1/2 SP 2	Sieger 1/4 SP 4	Sieger 1/4 SP 3	4
PS GP 1	Verlierer 1/4 GP 1	Verlierer 1/4 GP 2	15	PS SP 1	Verlierer 1/4 SP 1	Verlierer 1/4 SP 2	6
PS GP 2	Verlierer 1/4 GP 2	Verlierer 1/4 GP 3	17	PS SP 2	Verlierer 1/4 SP 2	Verlierer 1/4 SP 3	8

Finale und Spiele um Platz 3 – 8 Geldpreise und Sachpreise auf 9 fortlaufenden Bahnen

Runde	Spieler	Spieler	Startbahn	Runde	Spieler	Spieler	Startbahn
Finale GP	Sieger 1/2 GP 2	Sieger 1/2 GP 1	2	Finale SP	Sieger 1/2 SP 2	Sieger 1/2 SP 1	12
Pl. 3-4 GP	Verlierer 1/2 GP 2	Verlierer 1/2 GP 1	4	Pl. 3-4 SP	Verlierer 1/2 SP 2	Verlierer 1/2 SP 1	14
Pl. 5-6 GP	Sieger PS GP 2	Sieger PS GP 1	6	Pl. 5-6 SP	Sieger PS SP 2	Sieger PS SP 1	16
Pl. 7-8 GP	Verlierer PS GP 2	Verlierer PS GP 3	8	Pl. 7-8 SP	Verlierer PS SP 2	Verlierer PS SP 3	18