

Ausschreibung zum Karnevals-Nachschlagturnier im Freizeittreff Herbede

Ausrichter:	Freizeittreff Herbede (Marcus Rade) + MGC AS Witten
Art des Turniers:	offizielles Turnier – überregional offen (Welcome Cup)
Austragungsort:	Freizeittreff Herbede Zeche-Holland-Str. 6, 58456 Witten
Art der Wettkämpfe:	gemischte 2er Teams, maximal 50 Teams
Art der Austragung:	6 Durchgänge auf der Betonanlage (Abt.1)
Teilnahmeberechtigung:	offen
Wann und Startzeit:	Samstag, 06.02.2016 ab 9.30 Uhr
Spielgruppenstärke:	2 Teams
Zusammenstellung der Spielgruppen:	Auslosung
Turnierleitung:	Peter Tabor (Lizenznummer 8564)
Schiedsgericht:	Wird vor Turnierbeginn bekanntgegeben
Startgebühr:	€ 10,00 pro Spieler/in; Jugendliche bis 14 Jahre 5,-€
Termin für die Fertigstellung der Anlage zum Training:	ab sofort
Meldungen bis:	05.02.2016 an Marcus Rade Tel. 0160-7575981, per SMS oder WhatsApp, bzw. per Email an marcus1701@yahoo.de , zudem über Facebook (per PN an Marcus Rade) oder im Auwi möglich. Am 06.02.2016 können sich bis 8.30 Uhr vor Ort ggf. noch „Nachzügler“ melden, dann ist die Teilnahme aber nicht mehr garantiert. Aber: „Umso eher umso besser“, damit für Speis und Trank besser geplant werden kann. Danke!
Protokollabgabe bis:	werden gestellt
Zahlungen der Startgebühr:	bis ½ Stunde vor Turnierbeginn bei Marcus Rade
Preise:	Geldpreise, Ausschüttung 85% der Startgebühren auf die Plätze 1-5 - 1. Platz ca. 45% - 2. Platz ca. 25% - 3. Platz ca. 15% - 4. Platz ca. 10% - 5. Platz ca. 5% (Bei Jugend/Schülern erfolgt eine Wandlung in Sachpreise).

Sonstiges:

Im Übrigen gelten die Sportordnungen des DMV samt Zusatz - und Durchführungsbestimmungen sowie die internationalen Spielregeln und alle für internationale Turniere verbindlichen WMF-Bestimmungen. Die Anti-Doping Bestimmungen des DMV, insbesondere die Anti-Doping- Richtlinien in der jeweils geltenden Fassung werden mit der Teilnahmemeldung als verbindlich anerkannt. Jede/r Teilnehmer /in (Spieler/in, Betreuer/in, Schiedsrichter/in und sonstige Turnierfunktionär) ist für die Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und hat die Konsequenzen bei Verstößen zu tragen.

Turniermodus:

Gespielt werden 6 Runden pro Team, d.h., jeder Spieler/in spielt 3 komplette Runden:

Die Runden werden im Wechsel gespielt, wer beginnt entscheidet das Team.

Jedes Team hat Verbesserungsmöglichkeiten, in der ersten Runde und zweiten Runde maximal 6 Nachschläge, in der dritten und vierten Runde maximal 4 Nachschläge und in der fünften und sechsten Runde maximal 2 Nachschläge.

Verbessern heißt aber auch verschlechtern, egal wie viele Schläge im Nachschlag benötigt werden, dieses Ergebnis zählt.

Nach dem Schlag des Rundenspielers muss direkt an der Bahn entschieden werden, ob ein Nachschlag vom Teampartner erfolgt.

Nicht genutzte Nachschläge verfallen nach der Runde und können nicht mit in die nächste Runde genommen werden.

Das Team mit den wenigsten Schlägen gewinnt das Turnier. Bei Schlaggleichheit entscheidet die geringere Anzahl der Nachschläge. Gibt es auch hier Gleichstand, so entscheidet ein Stechen abwechselnd im Schlag. Wer im Stechen beginnt, entscheidet das Team

Für das leibliche Wohl wird bestens gesorgt sein.

Witten, 11.12.2015