



## Welcome-Cup am 28.05.2012

### 2. Speed-Minigolf-Turnier

#### Ausschreibung

<b>Ausrichter:</b>	VfB Osnabrück v. 1984 e.V.
<b>Veranstalter:</b>	VfB Osnabrück v. 1984 e.V.
<b>Art des Turniers:</b>	Welcome-Cup
<b>Austragungsort:</b>	Minigolf Nettetal, Nettetal 3, 49134 Wallenhorst, 18-Loch-Anlage Eternit
<b>Art der Wettkämpfe:</b>	Einzelwertungen für männliche/weibliche Teilnehmer
<b>Austragungsmodus:</b>	3 Runden, Zeit (per Stoppuhr) und Ergebnis werden festgehalten und multipliziert, 1 Streicher pro Spieler Details zum Modus s. u.
<b>Anzahl Teilnehmer:</b>	max. 50 (nach Eingang der Meldung)
<b>Zeitplan:</b>	Runde 1 um 10.00 Uhr Runde 2 um 12.00 Uhr Runde 3 um 14.00 Uhr Siegerehrung gegen 16.00 Uhr Bei weniger als 50 Teilnehmern werden die Startzeiten ggfls. vorgezogen
<b>Startreihenfolge:</b>	Runde 1: nach umgekehrter Reihenfolge der DRL Runde 2: nach Stand der ersten Runde (umgekehrt) Runde 3: nach Stand Runden 1 und 2 (umgekehrt) Der Startabstand beträgt jeweils 120 Sekunden.
<b>Turnierleitung:</b>	Jens Rechenmacher (VfB Osnabrück)
<b>Schiedsgericht:</b>	wird vor dem Start durch Aushang bekannt gegeben
<b>Zeitnehmer:</b>	pro Spieler und Runde geht ein Zeitnehmer und Protokollführer mit
<b>Startgebühren:</b>	6,00 € für D, H, Sw I + II /Sm I + II 3,00 € Schw/Schm, Jw/Jm Die Startgebühren sind bis spätestens 30 Minuten vor dem Start im Turnierbüro zu entrichten
<b>Protokolle:</b>	werden durch den Ausrichter gestellt
<b>Anmeldungen:</b>	bitte bis 20. Mai 2012 an <a href="mailto:webmaster@vfb-osnabrueck.de">webmaster@vfb-osnabrueck.de</a>
<b>Preise:</b>	Ballpreise, Urkunden, Pokale
<b>Kontakt:</b>	VfB Osnabrück, Peter Dettmer, E-Mail: <a href="mailto:webmaster@vfb-osnabrueck.de">webmaster@vfb-osnabrueck.de</a> Mobil: 0170 / 2719999

**Genehmigung:**

Das Turnier wurde am \_\_\_\_\_ von \_\_\_\_\_  
genehmigt.

Termin für die Fertigstellung der Anlage zum Training: 14. Mai 2012

**Details zum Modus:**

Ziel ist es, möglichst schnell und mit möglichst wenigen Schlägen die Runde zu absolvieren. Schnelligkeit und Ergebnis fließen gleichermaßen in das Rundenergebnis ein.

1. Es gelten die Regeln der internationalen Sportordnung, Ausnahmen sind:
  - a. Bälle dürfen jederzeit mit dem Schläger auf der Bahn platziert werden
  - b. Betreuer sind auf der Anlage nicht zugelassen.
  - c. Alle Bälle sind vom Spieler selbst aus den Löchern und Zielen der Bahnen zu entnehmen
2. Die erste Runde beginnt Punkt 10.00 Uhr mit dem ersten Spieler. Alle weiteren Spieler starten im Abstand von 120 Sekunden (s. o.). Für jede Runde werden vom Zeitnehmer sekundengenau die Rundenzeit und die Schlagzahl festgehalten. Beide Werte werden multipliziert und zur einfacheren Lesbarkeit durch 1000 geteilt. Alle Ergebnisse werden mathematisch auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet.

**Beispiel:**

Spieler A benötigt 26 Schläge sowie 7 Minuten und 7 Sek. für seine Runde.

7 Minuten und 7 Sekunden = 427 s

Rundenergebnis ►►  $26 * 427 / 1000 = 11,102$  ►► gerundet 11,10

3. Wird ein Spieler eingeholt, so ist für ihn die Runde sofort beendet. Für das Gesamtergebnis der Runde bekommt der Spieler das schlechteste Ergebnis der aktuellen Runde plus die Anzahl der nicht absolvierten Bahnen als Strafpunkte. Ein Spieler ist dann eingeholt, wenn der nachfolgende Spieler die Bahn erreicht hat, die der eingeholte Spieler noch nicht fertig gespielt hat (Ball ist noch nicht im Ziel!). Hier entscheiden die beiden Zeitnehmer gemeinsam. In den weiteren Runden kann der eingeholte Spieler wieder mitspielen.

**Beispiel:**

Spieler B wird eingeholt während er in der ersten Runde an Bahn 13 spielt. Damit sind sechs Bahnen nicht fertig gespielt. Spieler C hat von allen nicht eingeholten Spielern der ersten Runde das schwächste Rundenergebnis (38 Schläge in 9 Minuten und 10 Sekunden ►► 20,90. Zu diesem Ergebnis bekommt der Spieler B sechs Strafpunkte hinzu. Sein Rundenergebnis ist damit 26,90.

4. Die Startreihenfolge der ersten Runde ergibt sich aus der aktuellen DRL (hier wird der Stand vom 01. Mai 2012 oder der aktuellste verfügbare Stand als Basis verwendet). Es wird in umgekehrter Reihenfolge gestartet. In den weiteren Runden wird nach Stand gestartet. Hier wird ebenfalls in umgekehrter Reihenfolge gestartet. Das Streichergebnis wird erst in der letzten Runde eingerechnet, ist also für die Startreihenfolge nicht von Belang!
5. Jeder Spieler hat genau ein Streichergebnis. Das höchste seiner drei Rundenergebnisse wird gestrichen, das Gesamtergebnis ist damit immer die Summe der beiden besten Rundenergebnisse eines Spielers.
6. Alle Ergebnisse müssen direkt nach der Runde in das Turnierbüro gebracht werden.