

## 6. Wesseling Assepokal



Veranstalter: 1.BGC Wesseling – Rheinpark  
Art des Turniers: Welcome – Cup Turnier

Datum : Ostermontag, den 09. April 2012 um 11.00  
Uhr auf der Miniaturgolfanlage „Am Sonnenberg“  
50389 Wesseling

Rundenzahl : 5 Runden für aktive Spieler  
3 Runden für Inaktive und Amateure

Maximale Teilnehmerzahl: 60 Personen

Spielgruppenstärke : 3 Gruppen gemischt/gesetzt

Startgeld: €6.50 Erwachsene / €4.00 Jugendliche

Schiedsgericht: Wird durch Aushang bekannt gegeben

Turnierleitung: Sonja Lampert Lizenz Nr. 5483

Siegerehrung erfolgt ca. gegen 16.00 Uhr nach Abschluss des Turniers

- 1. Platz Gesamtklasse Herren 3 Bälle
- 2. Platz Gesamtklasse Herren 2 Bälle
- 3. Platz Gesamtklasse Herren 1 Ball
  
- 1. Platz Gesamtklasse Damen 2 Bälle
- 2. Platz Gesamtklasse Damen 1 Ball
  
- 1. Platz Gesamtklasse Jugend 2 Bälle
- 2. Platz Gesamtklasse Jugend 1 Ball
  
- 1 – 3 Platz Gesamtklasse Amateure 1 Pokal

Bei geringerer Beteiligung hält sich der Veranstalter Kürzungen vor.

Die Kategorien Herren, Sen 1 + 2 werden als Gesamtklasse Herren, die Kategorien Damen Sen w 1+2 als Gesamtklasse Damen und die Klassen Jugend m/w und Schüler w/m als Gesamtklasse Jugend gewertet. Die Einstufung als Amateur gilt für Inaktive (ausgenommen ehemalige Spieler), Minigolfcardinhaber und sonstige Interessenten und erfolgt durch den Turnierleiter. Auf Wunsch können Amateurspieler auch bei den Aktiven gewertet werden. Bälle für die Nichtvereinspieler werden zur Verfügung gestellt (eventuell durch Begleitung eines Vereinspieler/- in) .

Turniermodus. Es werden 5 Runden gespielt (Amateurklasse 3 Runden) und nur die erzielten Assen notiert. Sieger ist der Spieler mit den meisten Assen in 5 Runden. Bei Gleichheit entscheidet ein Stechen ab Bahn 1

Meldungen sind zu richten an:

Harald Barth

Telefon 0174 9 38 55 48

E- Mail: [harald.barth@bgcwesseling.de](mailto:harald.barth@bgcwesseling.de)

Dieses Turnier wurde beim DMV beantragt.

Wesseling , im Februar 2012

*Harald Barth*

Sportwart 1.BGC Wesseling 1975 e.V.