

Einladung und Ausschreibung zum

22. Teamgolf-Nachschlag Turnier 2011 bei

Indoor-Minigolf Sandhofen - Peter Schmitutz

Ausrichter:	Indoor-Minigolf Sandhofen - Peter Schmitutz
Art des Turniers:	offizielles Turnier - überregional offen (Welcome-Cup)
Austragungsort:	Miniaturgolfplatzanlage in 68307 Mannheim-Sandhofen Kalthorststraße 41-44 (MOS)
Art der Wettkämpfe:	gemischte 2er-Teams
Art der Austragung:	10 Durchgänge ohne Zeitbegrenzung (siehe Ausschreibungsergänzung)
Teilnahmeberechtigung:	Max. zugelassene Teilnehmerzahl 45 Teams
Zeitplan und Startzeiten:	Turniergruppe 1, Samstag, 19.02.2011, 8.30 Uhr
Spielgruppenstärke:	2/3 Spieler/innen (je nach Anforderung)
Zusammenstellung der Spielergruppen:	Auslosung
Turnierleitung:	Peter Schmitutz, MGC Millennium Lorsch, # 3427
Schiedsgericht:	Wird vor Turnierbeginn durch Aushang bekannt gegeben
Startgebühren:	€ 50,00 pro Team
Termin für die Fertigstellung der Anlage zum Training:	ständig
Meldungen bis 18.02.2010 an:	Indoor-Minigolf Sandhofen Peter Schmitutz Friedrich-Ebert-Str. 2 D-68519 Viernheim Tel. 06204-6017511 Fax 06204-6017512 Mail: peter.schmitutz@indoor-minigolf.de oder über das Online-Formular auf der Homepage www.indoor-minigolf.de
Protokollabgabe bis:	werden gestellt
Zahlung der Startgebühren:	Am Turniertag vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung
Preise:	Geldpreise, Ausschüttung 65% der eingenommenen Startgebühren
Sonstiges:	Im Übrigen gelten die Sportordnungen des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen sowie die internationalen Spielregeln und alle für internationalen Turniere verbindlichen WMF-Bestimmungen. Die Anti-Doping-Bestimmungen des DMV, insbesondere die Anti-Doping-Richtlinien in der jeweils geltenden Fassung, werden mit der Teilnahmemeldung als verbindlich anerkannt. Jede/r Teilnehmer/in (Spieler/in, Betreuer/in, Schiedsrichter/in und sonstige Turnierfunktionäre) ist für die Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und hat die Konsequenzen bei Verstößen zu tragen. Die Ausschreibung liegt dem DMV zur Genehmigung vor. Viernheim, im Juli 2010 Peter Schmitutz

Turniermodus

Gespielt werden 10 Runden ohne Zeitbegrenzung.
Die Bahnen müssen abwechselnd gespielt werden.

Beispiel:

Spieler A beginnt an Bahn 1 und muss in dieser Runde alle ungeraden Bahnen vorspielen (1, 3, 5, 7 usw.)
Spieler B spielt die Bahnen 2, 4, 6, usw. vor.

Welcher Spieler an Bahn 1 beginnt kann vom Team selbst bestimmt werden.

Jedes Team hat in den Runden 1 - 6 sechs Verbesserungsmöglichkeiten pro Runde.
Ab Runde 7 werden die Verbesserungsversuche auf vier pro Team reduziert.
Nach 6 Durchgängen werden neue Spielgruppen nach Ergebnis gesetzt.
Die Auslosung der Startgruppen wird nach Spielstärke vorgenommen:

Viel Spaß beim Turnier!

Euer Peter Schmitutz