

Einladung und Ausschreibung zum

20. Teamgolf-Nachschlag Turnier 2010 bei

Indoor-Minigolf Sandhofen - Milia & Schmitutz GbR

Ausrichter:	Indoor-Minigolf Sandhofen - Milia & Schmitutz GbR
Art des Turniers:	offizielles Turnier - überregional offen (Welcome-Cup)
Austragungsort:	Miniaturgolfsportanlage in 68307 Mannheim-Sandhofen Kalthorststraße 41-43 (MOS)
Art der Wettkämpfe:	gemischte 2er-Teams
Art der Austragung:	10 Durchgänge ohne Zeitbegrenzung (siehe Ausschreibungsergänzung)
Teilnahmeberechtigung:	Max. zugelassene Teilnehmerzahl 45 Teams
Zeitplan und Startzeiten:	Turniergruppe 1, Samstag, 20.02.2010, 8.30 Uhr
Spielgruppenstärke:	2/3 Spieler/innen (je nach Anforderung)
Zusammenstellung der Spielergruppen:	Auslosung
Turnierleitung:	Peter Schmitutz, MGC Millennium Lorsch, # 3427
Schiedsgericht:	Wird vor Turnierbeginn durch Aushang bekannt gegeben
Startgebühren:	€ 50,00 pro Team
Termin für die Fertigstellung der Anlage zum Training:	ständig
Meldungen bis 18.02.2010 an:	Indoor-Minigolf Sandhofen Peter Schmitutz Friedrich-Ebert-Str. 2 D-68519 Viernheim Tel. 06204-6017511 Fax 06204-6017512 Mail: peter.schmitutz@indoor-minigolf.de oder über das Online-Formular auf der Homepage www.indoor-minigolf.de
Protokollabgabe bis:	werden gestellt
Zahlung der Startgebühren:	Am Turniertag vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung
Preise:	Geldpreise, Ausschüttung 65% der eingenommenen Startgebühren
Sonstiges:	Im Übrigen gelten die Sportordnungen des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen sowie die internationalen Spielregeln und alle für internationalen Turniere verbindlichen WMF-Bestimmungen. Die Anti-Doping-Bestimmungen des DMV, insbesondere die Anti-Doping-Richtlinien in der jeweils geltenden Fassung, werden mit der Teilnahmemeldung als verbindlich anerkannt. Jede/r Teilnehmer/in (Spieler/in, Betreuer/in, Schiedsrichter/in und sonstige Turnierfunktionäre) ist für die Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und hat die Konsequenzen bei Verstößen zu tragen. Die Ausschreibung liegt dem DMV zur Genehmigung vor. MA-Sandhofen, 02.01.2010 Peter Schmitutz

Turniermodus

Gespielt werden 10 Runden ohne Zeitbegrenzung.
Die Bahnen müssen abwechselnd gespielt werden.

Beispiel:

Spieler A beginnt an Bahn 1 und muss in dieser Runde alle ungeraden Bahnen vorspielen (1, 3, 5, 7 usw.)
Spieler B spielt die Bahnen 2, 4, 6, usw. vor.

Welcher Spieler an Bahn 1 beginnt kann vom Team selbst bestimmt werden.

Jedes Team hat in den Runden 1 - 6 sechs Verbesserungsmöglichkeiten pro Runde.
Ab Runde 7 werden die Verbesserungsversuche auf vier pro Team reduziert.
Nach 6 Durchgängen werden neue Spielgruppen nach Ergebnis gesetzt.
Die Auslosung der Startgruppen wird nach Spielstärke vorgenommen:

Viel Spaß beim Turnier!

Karin Milia und Peter Schmitutz