

## EINFÜHRUNG IN DAS MINIGOLFEN

### Regelkunde

#### I. Ziel des Spieles

- ❖ Der Ball soll mit möglichst **\_wenigen\_** Schlägen vom Abschlag zum Ziel kommen.
- ❖ Da jeder Schlag einen Punkt zählt, gewinnt der Spieler mit den **\_wenigsten\_** Punkten/Schlägen am Ende einer bzw. mehrerer Runden.

#### II. Regeln

- ❖ An jeder Bahn stehen dem Spieler **\_6\_ Schläge** zur Verfügung.
- ❖ Hat der Ball nach 6 Punkten das Ziel nicht erreicht, ist ein Zusatzpunkt anzurechnen. Die **Höchstpunktzahl** an einer Bahn ist somit **\_7\_** (Ausnahme: Strafpunkte).
- ❖ Für das Spiel an einer Bahn ist pro Spieler jeweils nur ein Ball zugelassen.
- ❖ **Abschlagmarkierung:** Der Ball ist zu Beginn jeder Bahn von der Abschlagmarkierung zu spielen.
  - Der Ball kann innerhalb des Abschlagfeldes **\_an jeden beliebigen\_** Punkt gelegt werden
  - Ist eine Bahn nur von der Abschlagmarkierung spielbar, ist **\_jeder\_** Schlag von dort auszuführen.
- ❖ **Hindernisse:** Hindernisse müssen auf dem vorgeschriebenen Weg überwunden werden. War dies nicht der Fall, so muss **\_erneut vom Abschlagfeld\_** gespielt werden.
- ❖ **Rote Linie:** Hat ein Ball die rote Linie einmal überquert, so wird er wie folgt behandelt:
  - läuft er über die rote Linie wieder zurück in den Anfangsbereich, so wird er dort, wo er die rote Linie überquert hat entsprechend auf die schwarze Linie vorgelegt.
  - bleibt er außerhalb der **schwarzen Markierungen** liegen, so darf er im rechten Winkel von der Bande bzw. vom Hindernis zur besseren Spielbarkeit auf die schwarze Linie verlegt werden, muss aber nicht.
  - Wurde der Ball einmal verlegt, **\_darf er nicht noch einmal verlegt werden\_**
  - Verlässt der im Spiel befindliche Ball nach korrekter Überwindung der roten Grenzlinie die Bahn, wird er dort wieder eingelegt, wo er sie verlassen hat.
- ❖ Der im Spiel befindliche Ball darf nur durch einen Schlag mit dem **Schläger** fortbewegt werden und darf nur aus der **\_Ruhestellung\_** gespielt werden.
- ❖ Der Schläger ist von **\_beiden Händen\_** zu führen.

